

KSN — III FK — teoria 6

Iteracyjne rozwiązywanie układów równań liniowych

Praktyczne zastosowanie bezpośrednich metod rozwiązywania algebraicznych równań liniowych

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b} \tag{1}$$

jest ograniczone chociażby ze względu na skończoną precyzję obliczeń zmiennoprzecinkowych. Błędy zaokrągleń czynią je właściwie bezużytecznymi przy więcej niż 30-40 równaniach.

Metody iteracyjne rozwiązywania układu (1) sprowadzają się do próby rozłożenia macierzy \mathbf{A} na składowe $\mathbf{B} + \mathbf{R}$ takie, by dla jednej z nich znalezienie macierzy odwrotnej (np. \mathbf{B}^{-1}) nie było zbyt kłopotliwe. Wówczas równanie (1) można przepisać jako:

$$\mathbf{B}\mathbf{x} = -(\mathbf{A} - \mathbf{B})\mathbf{x} + \mathbf{b}$$

i potraktować je jako iteracyjny przepis na znajdowanie kolejnych przybliżeń \mathbf{x} :

$$\mathbf{x}^{n+1} = -\mathbf{B}^{-1}(\mathbf{A} - \mathbf{B})\mathbf{x}^n + \mathbf{B}^{-1}\mathbf{b}.$$

Na przykład w metodzie *Jacobiego* $\mathbf{A} = \mathbf{D} + \mathbf{L} + \mathbf{U}$, gdzie składniki są odpowiednio macierzami diagonalną (\mathbf{D}), dolno- (\mathbf{L}) i górnotrójkątną (\mathbf{U}):

$$\mathbf{x}^{n+1} = -\mathbf{D}^{-1}(\mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{x}^n + \mathbf{D}^{-1}\mathbf{b} = (\mathbf{I} - \mathbf{D}^{-1}\mathbf{A})\mathbf{x}^n + \mathbf{D}^{-1}\mathbf{b}. \tag{2}$$

Przy tym samym rozkładzie macierzy \mathbf{A} metoda *Gaussa-Seidela* daje wzór iteracyjny:

$$\mathbf{D}\mathbf{x}^{n+1} = -\mathbf{L}\mathbf{x}^{n+1} - \mathbf{U}\mathbf{x}^n + \mathbf{b},$$

zaś metoda *kolejnych nadrelaksacji*

$$\mathbf{D}\mathbf{x}^{n+1} = (1 - \omega)\mathbf{D}\mathbf{x}^n - \omega(\mathbf{b} - \mathbf{L}\mathbf{x}^{n+1} - \mathbf{U}\mathbf{x}^n), \tag{3}$$

gdzie $0 < \omega < 2$ jest parametrem nadrelaksacji.

Nietrudno też sobie wyobrazić schemat iteracyjnego poprawiania rozwiązania układu (1) jeśli znamy rozwiązanie różniące się od \mathbf{x} o $\Delta\mathbf{x}$. Dla takiego rozwiązania iloczyn $\mathbf{A} \cdot (\mathbf{x} + \Delta\mathbf{x})$ różni się od prawej strony równania (1) o $\Delta\mathbf{b}$, które łatwo można obliczyć jako:

$$\Delta\mathbf{b} = \mathbf{A} \cdot \Delta\mathbf{x} = \mathbf{A} \cdot (\mathbf{x} + \Delta\mathbf{x}) - \mathbf{b}. \tag{4}$$

Wyznaczając z równania (4) $\Delta\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1} \cdot \Delta\mathbf{b}$ i odejmując od „niedokładnego” rozwiązania $(\mathbf{x} + \Delta\mathbf{x})$ otrzymujemy poprawioną wartość \mathbf{x} . Procedurę tą można powtórzyć kilkakrotnie — na ogół jednak trzecia iteracja jest już wyrazem nadgorliwości.

W bibliotece *Numerical Recipes* schemat iteracyjnego poprawiania rozwiązania (4) realizuje procedura

```
SUBROUTINE mprove(a, alud, n, np, indx, b, x)
  INTEGER n, np, indx(n), NMAX
  REAL a(np, np), alud(np, np), b(n), x(n)
  PARAMETER (NMAX=500)
  ...
```

Metoda nadrelaksacji (3) dla uogólnionego równania Poissona

$$a_{i,j}u_{i+1,j} + b_{i,j}u_{i-1,j} + c_{i,j}u_{i,j+1} + d_{i,j}u_{i,j-1} + e_{i,j}u_{i,j} = f_{i,j}.$$

jest zaimplementowana w procedurze:

```
SUBROUTINE sor(a, b, c, d, e, f, u, jmax, rjac)
  INTEGER jmax
  DOUBLE PRECISION rjac, a(jmax, jmax), b(jmax, jmax), c(jmax, jmax),
& d(jmax, jmax), e(jmax, jmax), f(jmax, jmax), u(jmax, jmax)
  ...
```

Parametr `jmac` określa liczbę N na którą podzielono bok siatki L . Rozmiar oczka sieci jest więc równy $h \approx L/N$. Wartość parametru `rjac` służy do wyznaczenia optymalnego parametru nadrelaksacji ω i może być przyjęty za $r_{jac} = \cos(\pi/N)$.

Biblioteka *GNU Scientific Library (GSL)* umożliwia iteracyjne poprawienie znalezionej wcześniej metodą rozkładu LU rozwiązania układu równań (1). Zadanie to wykonuje funkcja

```
int gsl_linalg_LU_refine (const gsl_matrix * A, const gsl_matrix * LU,
                        const gsl_permutation * p, const gsl_vector * b, gsl_vector * x,
                        gsl_vector * residual)
```

Oprócz macierzy `A` i `b` oraz wyznaczonego bezpośrednio rozwiązania `x`, przekazujemy do funkcji także `LU` i `p` będące wynikiem rozkładu macierzy `A` wykonanego wcześniej z użyciem `gsl_linalg_LU_decomp`.

W wektorze `residual` umieszczana jest początkowa wartość $\mathbf{r} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{x} - \mathbf{b}$.

Opisana powyżej funkcja ma także swój odpowiednik zespolony – `gsl_linalg_complex_LU_refine`.

Krzysztof Malarz & Maciej Wołoszyn, Kraków, 30 listopada 2004